



# KÁČER DONALD

„Smiř se s tím, strejdo! Prostě nejsi ten typ. Potřeboval bys víc šarmu. Víc espritu! A delší klobouk! Se svojí náturou bys mezi těmi naboby deset vteřin!“  
Donald chce patřit mezi horních



dest tisíc! Touží po nóbl společ-  
nosti! Dostat se  
mezi ně však není  
snadné...

**VTIPY  
TIPY  
TRIKY**



**KŘÍŽOVKA**

**SYNOVCI**

„Dnešní den dělá Daisy každoročně jarní úklid domu! Já s tím nechci mít nic společného. Budete jí muset pomoci vy, kluci!“  
Uklízení je to poslední, co by kluci dělali dobrovolně! Záludný strejda Donald je tedy musí lapit. Ale kluci mu to nedarují!



**POSTAV SI SVŮ  
KÁČEROV!**



**MICKY MOUSE**

„Hele, Minnie, pojď, podíváme se za šapitó, co se děje v zákulisí!“ „Ale ne, nebudeme překážet!“  
„No tak, jen se mrknem!“ Mickey tentokrát zatouží po dobrodružství vypracuje na



v cirkuse. Když se  
skvělého cirkusáka,  
zjistí, že to není to  
pravé...

**KÁČER  
DONALD**



WALT DISNEY



# KÁČER DONALD

**PHILIPS**



**3. DÍL VELKÉ  
VIDEO-SOUTĚŽE!**

**KUPON  
NA  
PŘEDPLATNÉ!**



ISSN 1211-3301



9 771211 330002

6/97  
33,-Kč

**UŽ ZA DVA TÝDNY!**



# soutěž o 101 skvělých cen

KODAK  
a FALCON  
uvádějí nový film  
101 DALMATINŮ  
se soutěží o 101  
skvělých cen!

1. cena:  
zájezd do Dalmácie  
pro celou rodinu  
2. - 101. cena:  
... spousta překvapení  
uzávěrka soutěže:  
31. 5. 1997



## pravidla soutěže:

- Navštivte některou z provozoven **KODAK EXPRESS**,  
kupte si dva jakékoliv kinofilm **KODAK GOLD** a získáte:
- poukázku na volnou vstupenku do Vašeho kina  
na film 101 DALMATINŮ
  - slevu v prodejnách **KODAK EXPRESS** + speciální dárek
  - navíc Vás tato volná vstupenka opravňuje  
k účasti v soutěži o 101 cen

Ústřížek zašlete na adresu:  
P.O. BOX 75 Praha 3  
a obálku označte heslem: „101“

Canal  
cinema



Walt Disney Pictures  
uvádí  
**101  
DALMATINŮ**



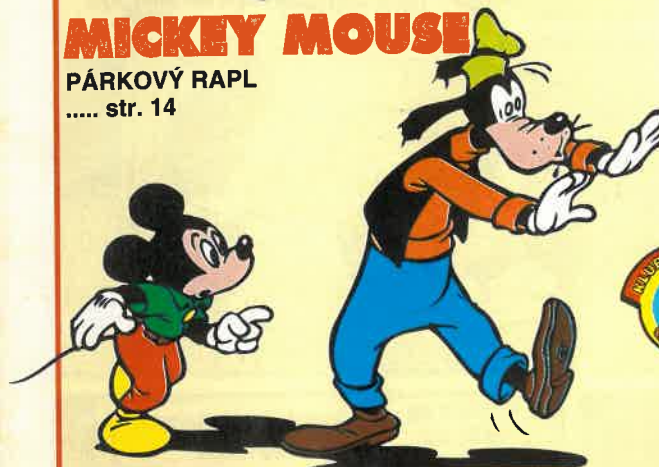
Ahoj!  
Posíláte mi hodně dopisů o hře  
„Postav si svůj Kačerov“.  
Pozorně je čtu a odpovědi na  
nejčastější dotazy najdete  
v osmém čísle Kačera Donalda.  
V tomto čísle je podrobnější  
popis několika karet **UDALOSTI**.

Váš počítač

P.S. Při malování kraslic buďte  
opatrní, abyste kuřátkům  
neušpinili peříčka. Veselé  
Velikonoc!

## MICKEY MOUSE

PÁRKOVÝ RAPL  
..... str. 14



str. 26

## SKRBLÍK

TIŠIČ ..... str. 29



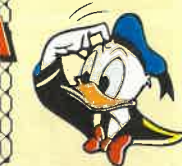
str. 24

Zasnídělí  
str. 45

str. 45

## KŘÍŽOVKA

str. 47



## DNES:

## POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

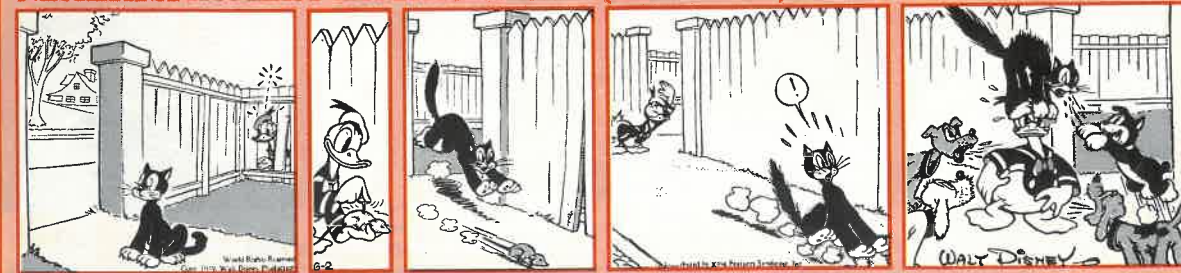
32  
KARET!



PLÁNEK PRO LEGRACI ..... str. 4  
VÝKUPNÉ ZA KAČERA ..... str. 33

## KAČER DONALD

## NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)



















Celé údolí je namalované, aby vypadalo jako terč! A býčí oko je právě tam, kde by měl být zlatý důl!



Jestli tady někdo obelhal Kačera Donalda, dojde ještě na rozbíjení nosů!



Půjdu rovnou tam a ten důl zaberu! Ať mě pak zkusí vyhodit!



Strejda Donald s tou věcí ale nadělá tajnosti.

Zajímalo by mě, co je to za mapu, co ji máme schovat.



Je v jeho věcech. Podíváme se na ni, než se vrátí!



Je to ono. No nazdar! To jsme tomu dali!



Je to ta legrační mapa, co jsme ji tuhle namalovali.

Ale strejda Donald by na takovouhle hloupost přece neskočil.



Ale skočil! Koukej, támhle je náhorní planina a támhle jsou Skalnaté hory!

Musíme strejdu zastavit, než se dostane někam dál.



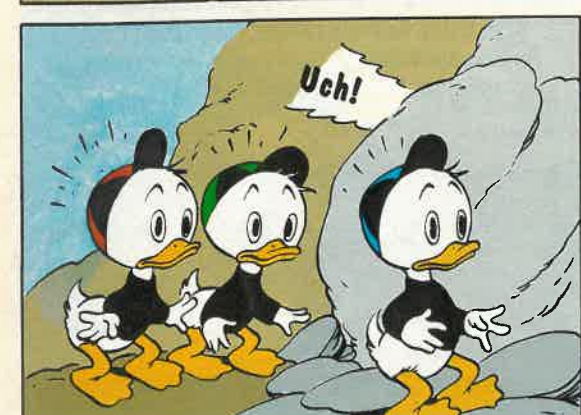
Šel tady tím průsmykem.



Strejdo Donald!

Vrať...

...se!



Uch!



To vzdychá strejda Donald!

Upadl a něco se mu stalo!



Jejda! Je to voják!



Neviděl jste tu někde našeho strýčka?

Je takový malý.

Jestli jsem ho neviděl? Hodil po mně šutrák!



Kam ten blázen šel?

Do hor, hledat ztracený zlatý důl!



Ale tam přece nemůže jít, to je cílová oblast! Každou vteřinu tam můžou vypálit Vě dvojku!





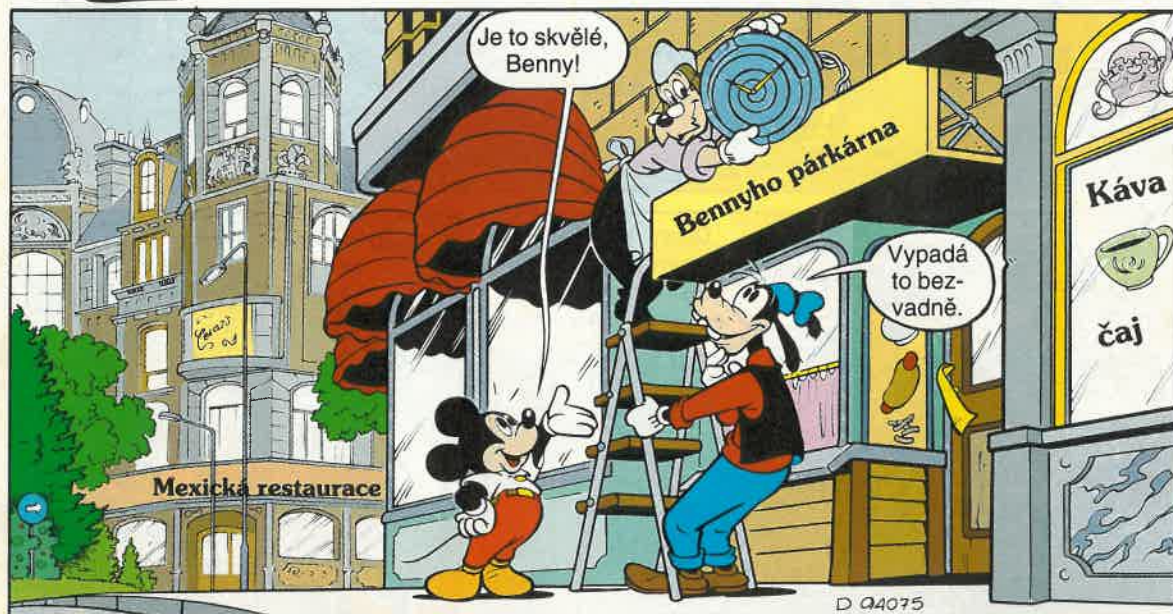




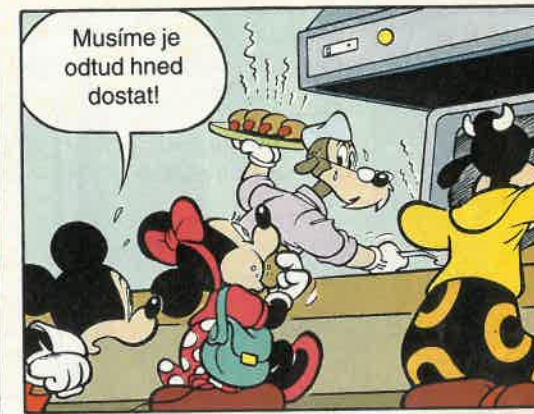


# MICKEY MOUSE

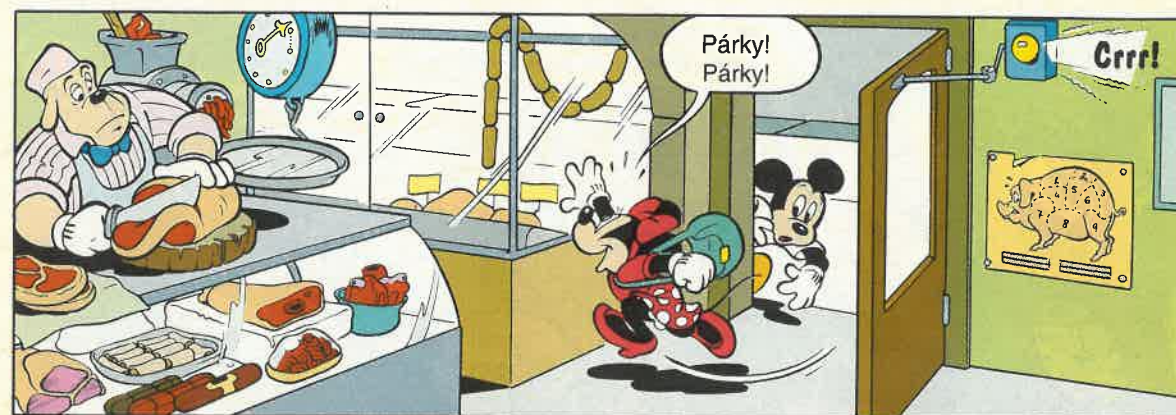
## Párvový rapl

















# POSTAV SI SVŮJ KAČEROV!

## SBĚRATELSKÁ KARETNÍ HRA

Pravidla hry jsou uvedena v „Kačeru Donaldovi“ č. 5/97

### KOSTKY

Během hry musíš občas použít kostku ke stanovení účinků karet UDÁLOSTI. Značení „Hod K6“ znamená hod běžnou šestistěnnou kostkou. Výsledek je počet bodů, které padnou. Označení „Hod K3“ znamená hod běžnou šestistěnnou kostkou, výsledek je upraven. 1-2 očka platí jako 1, 3-4 body jako 2. 5-6 body jako 3.



### DOHODY

Pokud hrají 3-4 hráči, mohou uzavírat různé dohody, např. že se nebudou napadat nebo že společně napadnou některého soupeře. Hráči si nesmějí vyměňovat karty. Nezapomeň však, že každá dohoda může být porušena v nejméně očekávaném okamžiku.

### ODEBRÁNÍ SOUPEŘOVÝCH KARET

Některé karty UDÁLOSTI umožňují odebrání jedné nebo více karet ze soupeřova města. Na těchto kartách se uvádí, že hráč může odebrat např. „K3 karty SPORT“. Pokud kostka ukáže, že můžeš odebrat ze soupeřova města 3 karty a on má jen 2 karty SPORT, pak je odebereš a použítá karta UDÁLOSTI přestane působit (neovlivňuje jiné na stole vyložené karty než SPORT, ani karty SPORT, které se vyskytnou v dalších kolech). Pokud návod říká, že smíš odebrat ze soupeřova města „3 spolu hraničící karty, nehraničící s POLICIÍ“, a soupeř ve svém městě takové karty nemá, smíš odebrat 2 nebo 1 kartu nehraničící s POLICIÍ.



**POZOR!**  
2 odstavců zobrazeného pravidla neplatí. Zobrazení je pouze ilustrací. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

### UDÁLOSTI

Karty UDÁLOSTI můžeš použít k výstavbě a ochraně svého města nebo k napadení soupeřových měst. Na kartách je stručný popis jejich působení. V dalších číslech Kačera Donalda najdeš komentáře týkající se použití těchto karet.

**Upozornění:** Ve hře „Postav si svůj Kačerov“ se může vyskytnout hodně situací, které pravidla nepopisují. Můžeš si vytvářet vlastní pravidla a rozšiřovat hru (dokonce i nakreslit nové karty), které podle tvého názoru učiní hru zajímavější. Musíš však o těchto změnách před zahájením hry informovat všechny účastníky této zábavy.

### KOLO

Na některých kartách UDÁLOSTI je uvedeno, že něco má trvat, např. „2 kola“. Co to znamená? Když hrají čtyři osoby rozesazené jako na obrázku a tuto kartu použil Jenda, bude platit během hry Karla, Marty, Jany, další hry Jendy, a potom opět během hry Karla, Marty, Jany a Jendy. Pro zapamatování je možné kartu položit na stůl u města, kterého se UDÁLOST týká.



**PRŮBĚH UDÁLOSTI**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

MARTA

KAREL

JANA

JENDA



**UDÁLOST**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.



**UDÁLOST**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

### ZMĚNA OBJEKTU A SPECIÁLNÍ OBJEKT

Na OBJEKT můžeš položit jen jednu kartu měnící ho na SPECIÁLNÍ OBJEKT. Tyto dvě karty jsou od této chvíle hodnoceny společně jako jeden SPECIÁLNÍ OBJEKT a nesmějí hraničit s jiným SPECIÁLNÍM OBJEKTEM (normálním nebo vytvořeným přiložením karty UDÁLOSTI). Položení karty na SPECIÁLNÍ OBJEKT nemá na ni vliv (nepočítá se dvakrát). Po odložení těchto dvou karet do balíčku použitých karet přestanou platit společně a opět se stávají běžnými kartami OBJEKT a UDÁLOSTI (což má význam při použití karet STROJ ČASU a LÉČENÍ MAHARADŽOVA SLONA).



**KARDINAL**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.



**NARAZIL**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.



**MULTIPLIKÁTOR**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

### HVĚZDA

Tato karta ti neumožní získat před chvílí odebrané karty ani neumožňuje aktivní hru, když jsi odložil několik karet z ruky a nyní je pouze dobíráš. S její pomocí však můžeš odstranit SMRDUTOU BOMBU, přerušit uplatněná omezení karet (důsledek působení takových karet jako ZVÝŠENÍ DANI nebo HAVÁRIE ELEKTRÁRNY) a dalších, které ovlivňují fungování tvého města nebo tvé hrací možnosti.



**UDÁLOST**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

### PŘESTAVBA MĚSTA

Karty musíš přikládat podle pravidel (dvě z téže skupiny nesmi spolu hraničit), a přestavba nesmi rozdělit město na dodatečné čtvrti.



**UDÁLOST**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

### STROJ ČASU

Hráč vezme tři horní karty ze svého balíčku použitých karet a musí je ihned použít. Sám určuje pořadí, ve kterém je použije.



**UDÁLOST**  
Zobrazení karty, která má trvat 2 kola. Hráči si musí přečíst pravidla a být si jisti, že je dodají.

## SOUTĚŽ!

Na korespondenční listek napiš řešení hádanek a nalep kupony z pěti následujících čísel „Kačera Donalda“ (čísla 4/97-8/97). Listek pošli až po ohlášení posledního úkolu. Z listků obsahujících všechny kupony a správné odpovědi vylosujeme výherce skvělých cen.



### Hádanka 3

Na kolika kartách se vyskytují Rafaní?

### V DALŠÍM ČÍSLE:

- 32 KARET
- POPIS DALŠÍCH KARET UDÁLOSTI
- ČTVRTÝ SOUTĚŽNÍ ÚKOL
- ROZŠÍŘENÁ PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

UPZORNĚNÍ: PŘEDÁNÍ NEZPROSTŘEDKOVĚ  
VÝMĚNĚ KARET. NEPOŠILTE JE DO REDAKCE.



# V TIPY TIPY TRIKY



V TIP  
TYDNE

Pani Nováková je u lékaře:  
„Pane doktore, měla jsem hrůzné bolesti!“  
„A kde vás to bolelo?“  
„Na hlavním nádraží!“  
„Chci vědět na jakém místě!“  
„Na třetím nástupišti!“  
V. Němec Vrbátky

## TRIK TYDNE KAUČUKOVÝ MUŽ

Dokážeš se podrbat levou rukou na levém uchu?  
To je hloupá otázka - samozřejmě!



Dokážeš to  
ale zezadu  
jako Raťan?

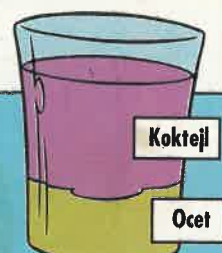
Není to tak  
jednoduché.  
Když si ale včas  
postrčíš levý  
loket pravou  
rukou, třeba  
se ti to podaří!

Povídá žena  
manželovi:  
„Přišel nějaký chlap  
a tvrdí, že mu dlužíš  
peníze.“  
„Jak vypadá?“  
„Tak, že mu je radši  
dej!“

Když se v kině  
rozsvítilo, zavolala  
paní Tůmová na  
manžela sedícího  
několik řad před ní:  
„Tak takhle pečuješ  
o děti, když jsem na  
návštěvě u nemocné  
matky!“

## KYSELÝ PŘÍPITEK

Všichni máme rádi ovocné koktejly. Jak je připravit?  
Promixuj ovoce, ovocný sirup a trochu vanilkové zmrzliny.  
Dobrou chuť!  
Okamžik! Copak tohle je receptář?  
Jen klid, hned se všechno vysvětlí.



Do neprůhledné sklenice nalej trošku octa.  
Nádobu nakloň a po stěně opatrně přilej připravený  
koktejl.  
Vlož do něj brčko a můžeš podávat.

Aby se ti vtip povedl, musíš koktejl podávat  
v neprůhledné sklenici.



Jako omluvu  
připrav  
dobroučku,  
opravdový  
koktejl.



## Hraj a vyhraješ



## Záchod

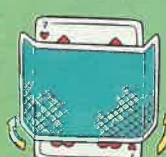
Rozlož na stole karty, dvě poslední postav  
nahore.  
Hráči postupně odebírají z hromádky po jedné  
kartě tak, aby domek nahore nespadol. Komu  
spadne - padá do záchoda a vypadává ze hry.  
Hráč, který zůstane ve hře jako poslední,  
získá bod. Celkově vyhraje ten, kdo v předem  
určeném počtu her (např. patnácti) získá nejvíce  
bodů.

## Udělej si sám!

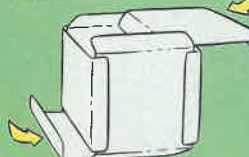
## Bláznivá krabička

Puzzle, kouzlo a zábava najednou!  
Kdo dokáže udělat ze šesti starých karet bez lepidla a sponky pevnou  
krabičku?

Dělá se to tak:



Přilož karty k sobě  
křížem a ohni je  
podle obrázku.



Z ohnutých karet  
slož kostku podle  
obrázku.



Hotovo!

1. hra  
Dej několika kamarádům po šesti  
ohnutých kartách (nebo kouscích  
kartonu) a uspořádej přebor  
ve skládání kostek.



Svou kostku zhotov ze šesti kousků kartonu  
s nalepenými obrázky svých oblíbených  
komiksových hrdinů.

## Šikulovy experimenty

## HOŘÍCÍ CUKR

Upozornění: Tento pokus můžeš dělat jen  
v přítomnosti dospělé osoby!

Kostku cukru postav na ohnivzdorný  
talířek a zkus ji zapálit. Cukr nechytne.



Pokud však nasypeš na kostku trochu  
cigaretového popela - okamžitě vzplane!



Nezapomeňte, že pokusy s ohněm  
můžete dělat jen v přítomnosti  
dospělých.

Jak je to možné?

Chemik řekne, že popel je  
katalyzátor. To je látka, která  
se neúčastní reakce, ale  
umožňuje ji. V našem případě  
umožnil zapálení cukru.



Matka se ptá Honzika:  
„Které předměty máš ve  
škole nejraději?“  
„Tabuli a křidu!“

„Tati,“ ptá se Pepík,  
„proč máma tak dlouho  
zpívá?“  
„Aby uspala Andulku.“  
„Já bych na jejím místě  
už dávno dělal, že  
spím.“

No tohle

## Poškrábej se na ruce



Napiš nehtem své jméno na předloktí  
(tak silně, aby zůstala stopa, ale  
nepoškrábal sis kůži).

Nápis bude chvíličku  
bílý a potom zmizí.



Po chvíli si silně přetři předloktí.  
Objevi se červený nápis.

Vysvětlení:  
Škrábáním odstraníš horní odumřelou vrstvičku kůže. Třením  
ruky povzbudíš krevní oběh.  
V místech setřené kůže je líp  
vidět, jak kůže červená.



Vsáď se, že...

## Mám šest nohou!

Mám dvě nohy. Vsáď  
se, že za chvíli jich budu  
mít šest!





# KLUB DETEKTIVŮ DETEKTIV V AKCI



4. Pán Klukům se zamotaly hadice! Víš, která hadice patří Dulíkovi v slaměném klobouku?

5. Předměty umístěné kolem obrázku se nacházejí také na farmě Babičky Kačerové. Najdi je všechny do 2 minut!

**Odpovědi:**

1. 50 kopek  
2. Puntík je pesek B  
4. Hadice A  
6. Kuřata 2 a 4  
7. 19 zvířat



1. Kolik kopek sara už postavil na své pyramidě Bobík?

2. Skrblikův oblíbený pesek se jmenuje Puntík. Má puntík na pravém uchu, dva na čumáčku, po puntíku na pravé přední a na levé zadní tlapce.

6. Daisy krmí kuřata. Najdi dvě stejná.

7. Kolik zvířátek má Babička Kačerová?







# DVĚ ČÍSLA ZDARMA!!!

NABÍZÍME TI PŮLROČNÍ PŘEDPLATNÉ (13 ČÍSEL)  
tvého oblíbeného časopisu za úžasných 363 Kč!!

## Předplatné má kupu výhod:

- ! Ušetříš peníze: když si předplatíš Kačera Donalda na půl roku, získáš dvě čísla zdarma!
- ! Budeš mít časopis každých 14 dnů ve schránce - pohodlně a spolehlivě.



## Jak se stát předplatitelem:

Napiš na kupon čitelně své jméno a přesnou adresu včetně PSČ a pošli na adresu  
SEND, Bohuslava ze Švamberka 4, P.S. 141, 140 00 Praha 4.

Nezapomeň, že kupon musí podepsat jeden z tvých rodičů, bez tohoto podpisu je objednávka neplatná!  
Takto vyplněná objednávka je závazná.

Spolu s prvním číslem předplatného obdržíš složenku na 363 Kč, kterou je třeba ihned zaplatit, jinak  
bude tvoje předplatné zastaveno.

Předplatné vyřizuje firma SEND, Bohuslava ze Švamberka 4, P. S. 141, 140 00 Praha 4.

## KUPON

Jméno a příjmení předplatitele.....

adresa.....

PSČ.....

rok narození.....

Objednávám u vás půlroční předplatné  
(13 čísel) čtrnáctidenníku Kačer Donald  
v ceně 363 Kč

.....  
Podpis rodiče či zákonného zástupce

## KUPON NALEP NA KORESPONDENČNÍ LÍSTEK !



ADRESA:

SEND

Bohuslava ze Švamberka 4

P. S. 141

Praha 4

1 4 0 0 0

## STRÝČEK SKRBLÍK

TIŠÍČ

H 9297

Mňau! Vřísk! Kšc!

To je kravál! Z těch koček  
se mi rozskočí hlava!

Multitrilionář  
takhle  
nemůže  
pracovat!

Padejte, kočičáci! Tady  
vyděláváme peníze!

A hned je to  
lepší!

Připraveni?  
Raz, dva, tři!

Umtarata umtarata umta!

Fanfára! Někdo tu utrácí peníze  
za nic!

Hned toho nechte, tady se pracuje!

A co je zas tohle?

Poslouchej, ty nadutej kačere! Jsme tady  
na počest starosty!

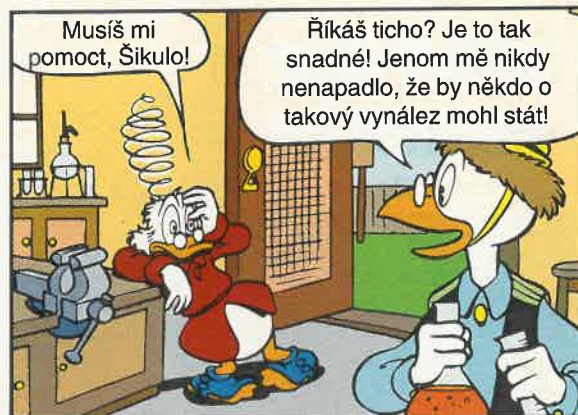
A jestli se ti to  
nelíbí.

...tak si zacpi uši!

Bims!











# KAČER DONALD

Výkupné za kačera





















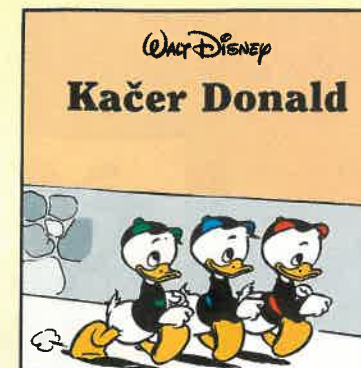






# Zasměj se!

## Nedočkavci





3.  
DÍL

# VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!

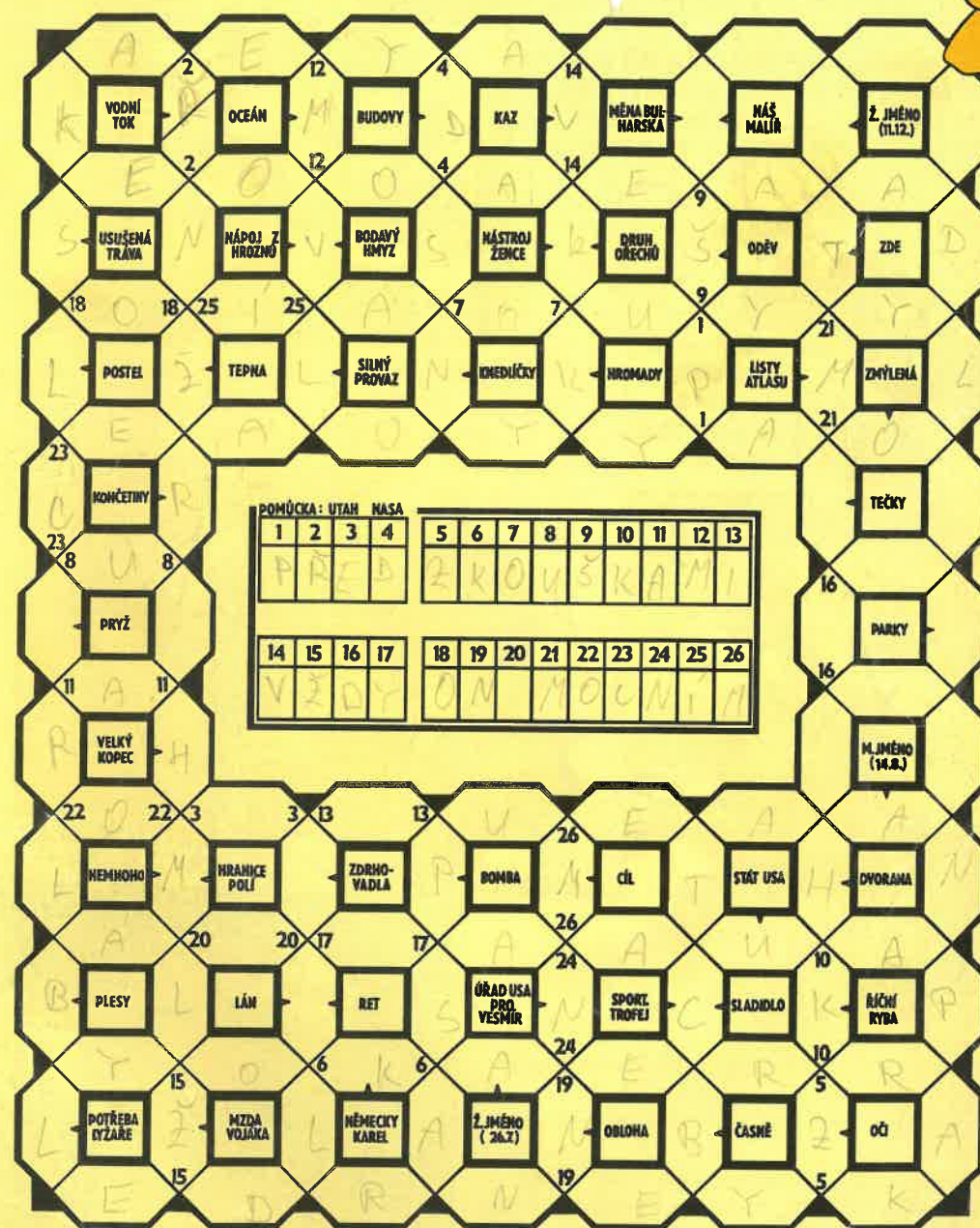
Tentokrát si vyzkoušíme vaši trpělivost a šikovnost!  
V čísle 4/97 + 5/97 + 6/97 Kačera Donalda najdete  
rozstříhaný obrázek. Když se vám ho podaří složit,  
nalepit na papír a poslat do redakce, máte šanci vyhrát!  
Vítěz dostane tohle prima video a tři videokazety.  
A dalších 50 výherců čeká skvělá videokazeta!



PHILIPS



# KŘÍŽOVKA



POMŮCKA: UTAH NÁSA

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
P	R	E	D	Z	K	O	U	S	K	A	M	I
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
V	Z	O	Y	O	N	M	O	C	H	N	I	M

„Nedávno jsem četl, že knihy přenášejí epidemie...“  
„To je možné, já když koncem roku v knihách doslova ležím, tak...“

Dokončení tajenky vylušti, napiš na korespondenční lístek a pošli  
na adresu redakce: EGMONT ČR, Hellichova 5, 118 00 Praha 1.  
Tři z vás dostanou prima knížku!